

CONTROLE DE CORTINAS

23 de março de 2010.

Módulo de Controle Inteligente – **RKM Gemini**

Módulo de Comando de Cenários – **RKM Keypad**



O **RKM Gemini** pode controlar até 3 cortinas ou persianas, bastando para isto configurar o mesmo agrupando as saídas **S1** e **S2**; **S3** e **S4**; **S5** e **S6**.

Operações das saídas		Tempos para cortinas	
Saída 1:	Sobe cortina A	Pulso cortina [s]:	6
Saída 2:	Desce cortina A	Excursão total [s]:	21
Saída 3:	Sobe cortina B	Pulso cortina [s]:	10
Saída 4:	Desce cortina B	Excursão total [s]:	30
Saída 5:	Sobe cortina C	Pulso cortina [s]:	3
Saída 6:	Desce cortina C	Excursão total [s]:	22

Ligações das saídas **S1** e **S2**; **S3** e **S4**; **S5** e **S6** para cortinas AC:



- fase
- cortina A
- cortina B



- fase
- cortina C

Ligações das saídas **S5** e **S6** para cortina DC:



- V+
- V-
- cortina C

O **RKM Gemini** já possui rotinas específicas de comandos para o controle de cortinas e persianas de modo a incorporar as mesmas em cenários mistos de iluminação, controles On-Off e como estamos demonstrando, cortinas.

No software de configuração dos módulos **RKM PROG** temos as opções de comandos para as cortinas em cenários. Cada um dos comandos permite a programação do tempo de sua ação.



Ação saída	1	2
Comando Cortina	SDt	Sobe
tempo [s]	10	10
Comando Cortina		Desce
tempo [s]		10
Comando Cortina	DSt	
tempo [s]	10	

Comando Sobe e comando Desce:

Estes comandos são simples e podem ser empregados para pequenos movimentos que ajustem a cortina de acordo com a posição do sol ou para um movimento completo.

Comando SDt – Sobe toda e Desce pelo tempo ajustado:

Comando DSt – Desce toda e Sobe pelo tempo ajustado:

Estes comandos permitem posicionar uma cortina ou persiana independentemente de saber previamente a posição atual da mesma (fácil de ocorrer quando a mesma for controlada manualmente).

Com o movimento de subir ou descer total estaremos colocando a cortina num de seus extremos, e então o próprio módulo **RKM Gemini** inverte o comando da cortina e agora controla o tempo pelo programado no cenário ativado.

Modelos de programação do **RKM Keypad** para sua ativação por um controle remoto.

RKM Keypad: 67000089

Tipo Controle
 RKM CR-1
 RKM CR-2
 RKM CR-3

Entrada	Conj	End	Função	Direção	Dado	Temporizador
a1	0	5	MBus - Pulsos p/ tecla [+]	saída	1	
a2	0	5	MBus - Pulsos p/ tecla [+]	saída	3	
a3	0	5	MBus - Pulsos p/ tecla [+]	saída	5	
b1	0	5	MBus - Pulsos p/ tecla [-]	saída	2	
b2	0	5	MBus - Pulsos p/ tecla [-]	saída	4	
b3	0	5	MBus - Pulsos p/ tecla [-]	saída	6	
c1						
c2						
c3						
d1						
d2						
d3						
e1						
e2						
e3						
f1						
f2						
f3						
g1	0	5	MBus - Pulso curto / longo atuando saída de MCI	saída	1	
g2	0	5	MBus - Pulso curto / longo atuando saída de MCI	saída	3	
g3	0	5	MBus - Pulso curto / longo atuando saída de MCI	saída	5	
h1	0	5	MBus - Pulso curto / longo atuando saída de MCI	saída	2	
h2	0	5	MBus - Pulso curto / longo atuando saída de MCI	saída	4	
h3	0	5	MBus - Pulso curto / longo atuando saída de MCI	saída	6	

Estamos demonstrando duas opções de controle das cortinas, uma através das funções **tecla [+]** e **tecla [-]** e a outra através da função de comandos por **pulsos**.

A **cortina A** será controlada pelas **teclas a1** e **b1** para funções de **subir** e **descer** enquanto a tecla estiver pressionada, e parando o movimento ao soltarmos a tecla.

A mesma cortina poderá ser movimentada pelas **teclas g1** e **h1** do controle remoto, mas agora aceitando comandos de **Pulso curto**, **Pulso longo** e **Controle de posição**.